

UE TRANSVERSALE

Semestres 1 - 2 - 3 - 4 (L1 et L2)

2022-2023

UETEC7S2 / UETEC7S11 : PRATIQUE SPORTIVE : Badminton

Nom de l'enseignant responsable : **Mme Andréoletti**

Heures : **21h étudiants (soit 22,5 HETD)**

Etudiants à qui s'adresse l'UE : Etudiants de L1/L2

Pré-requis nécessaires :

Certificat médical de non contre-indication à la pratique sportive (y compris en compétition)

Lieu : Gymnase Vauban

Pratique	Enseignant	Capacité	Horaires (Jeudi)	Déroulé
Badminton	Mme Andréoletti	28	17h/19h	3h CM 9 séances de 2h de pratique

Descriptif :

Cet enseignement a pour objectif de s'investir et progresser dans la pratique du badminton (9 séances de 2h et un cours théorique de 3h).

Une tenue de sport et des chaussures de salle sont exigées.

Le matériel sera fourni.

Cours Magistral : 3 h

(1^{ère} séquence de l'enseignement)

Acquisition de connaissances sur l'histoire, le règlement, les fondamentaux techniques et tactiques du badminton.

Travaux dirigés : 18h

9 séquences dirigées de 2h le jeudi après-midi.

Modalités de contrôle des connaissances : Contrôle continu

Note pratique (/20) : (coef 2)

15 points sur la maîtrise d'exécution (technique/tactique), cf grille de niveaux.

5 points sur la performance dans les matchs de poules de niveaux.

A partir de 2 absences injustifiées la note de pratique ne sera pas attribuée.

Note théorique (/20) : (coef 1)

Evaluation théorique d'une durée d'une heure.

Rattrapage : Devoir sur table d'une durée d'1h

Compétences visées

Rechercher le gain d'une rencontre en construisant le point, dès la mise en jeu et en jouant intentionnellement sur la continuité ou la rupture par des volants placés latéralement, en profondeur, en largeur, avec des effets, ou accélérés. L'étudiant est capable d'observer le jeu d'un camarade et le conseiller pour être plus performant. Gérer collectivement un tournoi et arbitrer seul un match.

Attitude : gérer la double contrainte d'attaquer le camp adverse tout en défendant le sien. Savoir coopérer en double et durant les exercices. Savoir s'opposer en maîtrisant ses émotions afin d'être le plus efficace possible. Etre combatif et faire preuve de *fair-play*.

Capacités et ressources motrices / informationnelles : Améliorer sa motricité (technique, 5 paramètres des trajectoires, déplacements spécifiques en attaque et en défense) et sa prise d'information (sur les trajectoires et sur l'adversaire) pour la rendre compatible avec les tactiques de jeu spécifiques de l'activité et augmenter ainsi les possibilités de créer un déséquilibre en sa faveur pour conclure le point.

Grille de niveaux

	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3
Etre capable de jouer sur tout l'espace du terrain adverse En variant les trajectoires (Hauteur, Longueur, Direction, Vitesse, Effets)	Service réglementaire mais trajectoire haute et courte Renvois plus fréquents mais aléatoires et en cloche, en coup droit ou en revers.	Service réglementaire et plus varié (long, court) en coup-droit ou en revers. Renvois maîtrisés et intentionnels en frappes main haute et main basse : trajectoires plus variées en hauteur, longueur, direction, vitesse.	Services réglementaires en coup- droit et/ou revers, variés en longueur, largeur et vitesse. Renvois maîtrisés et intentionnels, smashes sur volants favorables. Trajectoires plus variées et précises sur les 4 paramètres et parfois avec des effets.
Maîtriser des déplacements, placements, replacements.	Peu de déplacements et déséquilibre à la frappe	Placement/volant, replacement vers le centre du terrain	Superposition des actions de Déplacement/frappe/replacement vers le centre du jeu.
Développer des intentions tactiques	Renvoyer de l'autre côté du filet en jouant souvent dans l'axe central et parfois sur les zones latérales.	Renvoyer en jouant dans les espaces libres et en accélérant parfois sur volants favorables.	Cherche à construire l'échange dès le service par l'élaboration de 2 ou 3 schémas tactiques.