

L'Université de Nîmes recrute un.e
Ingénieur.e pédagogique (H/F)

Catégorie / corps équivalent	A (équivalent ingénieur)
Branche d'activité professionnelle	F - Culture, Communication, Production et diffusion des savoirs(Association F2D54 - et F3C48)
Type de recrutement	Ouvert aux contractuels uniquement
Type de contrat	Contrat de projet de (1 an renouvelable)
Affectation	Université de Nîmes – Equipe d'innovation pédagogique Site de Vauban – Rue du Docteur Georges Salan – 30021 Nîmes
Quotité de travail	100 %
Prise de fonction	Dès que possible
Rémunération	En fonction du profil

I. Présentation de l'université

L'Université de Nîmes compte environ 6000 étudiants répartis dans 4 départements (Sciences et Arts, Psychologie-Lettres-Langues-Histoire, Droit-Économie-Gestion, Promotion des Activités Physiques, Sportives et Artistiques) et 4 sites différents.

« L'université de Nîmes est devenue un acteur incontournable de l'enseignement supérieur et de la recherche dans le sud de la France. Située entre Montpellier et Marseille, elle a su développer son originalité et sa différence lui permettant aujourd'hui de proposer une offre de choix pour les jeunes désirant réaliser des études supérieures. Proximité, Accompagnement, Réussite, Insertion tel est le pari de l'université de Nîmes. » (Benoît Roig, Président Unîmes).

II. Présentation du programme numérique

Le programme numérique de l'université, a pour objectif d'améliorer l'accueil, la réussite des étudiants par la mise en place de technologies numériques et l'hybridation des enseignements. Il s'articule autour d'actions principales :

- Renforcer les apprentissages des étudiants en augmentant les ressources et les interactions avec les étudiants.
- Proposer des parcours flexibles et personnalisés aux étudiants en formation initiale et continue dans une double logique, diplômante et qualifiante.
- Des nouvelles pratiques pédagogiques basées sur l'apprentissage immersif, la réalité augmentée et la réalité virtuelle.

III. Description du poste

Rôle

Rattaché-e au chef de projet, l'ingénieur.e pédagogique forme les enseignants et les équipes pédagogiques dans leurs pratiques pédagogiques et numériques. Il/Elle contribue activement à la création de supports et didacticiels dynamiques à destination des enseignants et des étudiants pour les aider dans leurs pratiques numériques adaptées à la pédagogie.

L'ingénieur-e pédagogique étudie et assure la maîtrise d'œuvre des projets numériques pour répondre aux besoins des acteurs et publics dans le cadre de la politique de l'Université de Nîmes, il/elle favorise également l'évolution des pratiques pédagogiques.

Activités principales

Il/elle sera chargé-e de :

Produire des ressources pédagogiques :

- Mettre en œuvre la chaîne de production- médiatisation des contenus dans le respect des chartes ergonomique, graphique et qualité.
- Produire et mettre à jour des ressources et didacticiels pour l'autoformation à destination des enseignants.
- Produire et mettre à disposition les ressources documentaires (outils et logiciels spécifiques, applications mobiles) ou pédagogiques à destination des enseignants (cahiers des charges fonctionnels, tutoriels ou guides d'usages pédagogiques ...).
- Respecter et faire respecter des législations en vigueur concernant le droit d'auteur et le droit à l'image pour tous les éléments visuels, sonores et textuels inclus dans la production.
- Élaborer les cahiers des charges fonctionnels pour la réalisation de dispositifs et de ressources.
- Assurer une veille technico-pédagogique.

Former les enseignants :

- Concevoir et conduire des actions de sensibilisation, conseil et formation afin de promouvoir les usages numériques adaptées à la pédagogie (hybridation, présentiel, comodal...)
- Accompagner les enseignants dans la conception et la scénarisation de leurs enseignements.
- Soutenir la démarche réflexive des enseignants sur leurs pratiques d'enseignement.
- Contribuer à la valorisation des initiatives pédagogiques.
- Former les enseignants et les équipes pédagogiques aux outils numériques proposés par l'université et notamment à la plateforme de cours en ligne (LMS Moodle).

Compétences requises

Savoirs

- Ingénierie pédagogique (méthodes d'enseignement, théories et processus d'apprentissage, types d'évaluation, etc.)
- Outils numérique adaptés à la pédagogie (plateformes pédagogiques, chaînes éditoriales, logiciels de création de contenu, etc.)
- Technologies de production audiovisuelle et multimédia (Screencast, Camtasia, Ubcast, Wooclap, etc.)
- Sciences de l'éducation, ingénierie de formation, processus et mécanismes d'apprentissage.
- Sciences de l'information et de la communication pour l'enseignement.
- Les droits de la propriété intellectuelle et droit à l'image.
- Organisation et fonctionnement de l'enseignement supérieur.

Savoir-faire

- Mener des projets avec des acteurs multiples : collecter, analyser un besoin, accompagner et conseiller.
- Concevoir des activités, ressources et dispositifs pédagogiques à partir des objectifs.
- Elaborer des scénarii quel que soit la discipline.
- Concevoir et mener des formations pour des enseignants, des personnels et des étudiants.
- Utiliser les technologies numériques adaptées dans un contexte pédagogique.
- Maîtriser les outils de gestion, de bureautique, de gestion de l'information, et de médiatisation des ressources pédagogiques (Pack office et suite libre, Editeur Web, plateforme d'apprentissage, logiciel de screencast et de montage vidéo...)
- Capacité rédactionnelle adaptée à la rédaction de tutoriels, documentations techno-pédagogiques et cahier des charges adaptés aux différents interlocuteurs et contextes.

Savoir-être

- Dynamisme réactivité, autonomie
- Travail en équipe.
- Sens du service et de l'expérience utilisateur.
- Force de proposition.
- Sens de l'organisation, adaptabilité et fiabilité.

Environnement de travail

Lien hiérarchique : Chef de projet numérique

Liens fonctionnels internes :

- Présidence
- Responsable d'équipe pédagogique
- DSI
- Enseignants de l'université de Nîmes
- Liens externes :
- Encadrement fonctionnel : Non

Conditions particulières d'exercices : Activité à rythme variable, sur différents sites et en extérieur
Possibilité de télétravail dans la limite de 2 jours par semaine au maximum.

Profil recherché

Niveau de diplôme requis : Bac + 5

Domaine : Sciences de l'éducation Ingénierie pédagogique

Expérience professionnelle : Débutant acceptés, expériences ou appétences pour l'enseignement supérieur sont un plus.

Pour faire acte de candidature

Veillez déposer votre curriculum vitae et votre lettre de motivation sur l'application de recrutement :
<https://recrutement.unimes.fr/>

Autres renseignements

Prise de fonction : Dès que possible.

Poste ouvert aux contractuels uniquement.

Rémunération : en fonction du profil

Versement d'un supplément familial de traitement (SFT) pour les personnes ayant des enfants à charge.

Renseignements sur le poste :

Chef de projet numérique Xavier MOULIN – xavier.moulin@unimes.fr

Renseignements sur le recrutement :

Direction des ressources humaines – Audrey DAUMAS – recrutement@unimes.fr